

研究室 Q&A

希望研究室を決めるに辺り、多くの皆さんには分からないことや不安なことが沢山あるのではないのでしょうか？そこで、広田研究室についてよくある質問とその回答をまとめてみました。是非参考にして頂ければ幸いです！！

配属について（学部生向け）

・英語力は必要？

英語の文献の読み書きや留学生との交流の観点で、ある程度の英語力、もしくは身に着ける努力が必要です。修士では、国際会議で発表できる程度の力と度胸を身に着けてほしいと考えています。卒業後も必ず役に立ちます。

・研究室に入るまでに学ばないといけないことはある？

あらかじめ学ばないといけないものは基本ありません。新学期が始まった後に勉強会が開催されます。しかし後に役立つため、あらかじめ Unity や Arduino に触れておくことをおすすめします。

・メディア情報学プログラム所属でないと配属されない？（内部生向け）

そういった決まりはありません。他プログラム所属でも配属された人もいます。

研究生生活

・コアタイムはある？

基本設定されていません。研究とプライベートのスケジュールの管理は自主的に決め、責任を持って取り組んでいます。

・研究を進めるうえでの指導方針は？

基本的には学生さんの興味と自主性を重視しています。興味とやる気がわかかないと新しいアイデアも出てきません。研究のテーマや進め方はミーティングなどで相談しながら決めていきます。

・ミーティングやゼミの頻度は？

基本的に研究室全体のミーティングが週1回、研究分野ごとのミーティングが週1回、野嶋先生の研究室との合同ゼミが週1回あります。

- ・アルバイトと研究を並行して行うことは可能？

アルバイトを行うことは禁止されていません。研究と並行してアルバイトを行っている学生が多く在籍しています。

- ・イベント等はある？

バーベキューや合宿などのイベントが過去にありましたが、コロナウイルス流行後はほとんど行われていません。IVRC や U☆PoC などのコンテストには、コロナウイルス流行後も任意で参加しています。

- ・学会発表の参加はある？ある場合、頻度はどの位？

テーマや学生さんによって違います。発表は必須ではないですが、研究のアイデアや成果を整理するための良い機会です。修士の学生には、少なくとも1回は国際会議で発表してもらえると良いと思っています。

- ・留学する機会はある？

希望があれば、できるだけ機会が得られるようにします。過去にも海外の大学に留学した学生さんがいます。

- ・PC と机の配布はある？

どちらも配布されます。

卒業生の進路

- ・卒業生の進路先はどのような感じ？

ゲーム/エンターテインメント系の会社に就職する人が比較的多いです。研究室を志望する学生さんにこの業界に興味をもっている人が多いということだと思えます。もちろん、メーカーや研究所にも就職しています。